

УТВЕРЖДЕНО

Решение Президиума Исполкома  
Белорусской ассоциации  
студенческого спорта

07.09.2020

Протокол 07.09.2020 № 3



УТВЕРЖДАЮ

Председатель республиканского  
общественного объединения  
«Белорусская федерация киберспорта»

07.09.2020



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении онлайн-турнира среди студентов  
по киберспортивной дисциплине FIFA 20,  
посвященного Международному дню студенческого спорта

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения онлайн-турнира среди студентов по киберспортивной дисциплине FIFA 20, посвященного Международному дню студенческого спорта (далее – Турнир).

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1 Участие студентов учреждений высшего образования Республики Беларусь в спортивных соревнованиях, посвященных празднованию Международного дня студенческого спорта.

2.2 Развитие и популяризация футбола, как олимпийского вида спорта, посредством игровой симуляции.

2.2 Популяризация киберспорта среди студенческой молодежи.

2.3 Выявление сильнейших студентов-киберспортсменов.

2.4 Предоставление возможности студентам участия в спортивных соревнованиях в условиях пандемии COVID-19.

### 3. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

3.1 Организаторами Турнира являются Белорусская ассоциация студенческого спорта (далее – БАСС) и республиканское общественное объединение «Белорусская федерация киберспорта» (далее – РОО «БФК»).

3.2 Непосредственное проведение Турнира возлагается на Главную судейскую коллегия (далее – ГСК) в составе:

3.2.1 Мызин Андрей Алексеевич – Главный судья.

3.2.2 Богуш Денис Сергеевич.

3.2.3 Солонович Кирилл Александрович.

3.3 Организаторы вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные студентов для целей организации и проведения Турнира, в том числе для связи с ними.

#### 4. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ

4.1 Старт Турнира 20 сентября 2020 года в 11:00.

4.2 Формат Турнира: онлайн.

4.3 Система проведения: олимпийская (плей-офф).

4.4 ГСК размещает турнирные таблицы соревнований на веб-сайте: **Toornament.com**.

4.5 Формат и количество матчей назначается ГСК после приема и рассмотрения всех представленных регистрационных анкет.

#### 5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

5.1 Студент, изъявивший желание принять участие в Турнире, должен иметь:

5.1.1 Игровую приставку PlayStation 4.

5.1.2 Лицензионную игру «FIFA 20» от компании «EA Sports».

5.1.3 Собственный аккаунт PSN.

5.1.4 Собственный Twitch-канал.

5.1.5 Открытую страницу во «ВКонтакте».

5.1.6 Скорость интернет-соединения не менее 10 мбит/с.

5.2 Студент должен заполнить достоверными данными регистрационную анкету в Google Forms, размещенную на веб-сайте БАСС (<http://www.sportbass.by>) до 23:59 15 сентября 2020 года.

5.3 Заполнив регистрационную анкету Турнира, каждый студент дает согласие на то, что:

5.3.1 Организаторы вправе использовать его имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием в Турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством.

5.3.2 Осуществление организаторами трансляции игры в сети интернет.

5.3.3 Главный судья может указать: за какую сторону играть («дома» или «на выезде»), какую форму использовать и какие настройки звука установить в игре.

#### 6. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

6.1 Участником Турнира является студент учреждения высшего образования Республики Беларусь (далее – участник), выполнивший требования, изложенные в пунктах 5.1 и 5.2 раздела 5 настоящего

положения, допущенный ГСК к участию в Турнире и получивший приглашение от ГСК на участие в Турнире.

## 7. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И НАСТРОЙКАМ

7.1 Режим игры: Ultimate Team. Ограничений по составам нет.

7.2 Участник ОБЯЗАН:

7.2.1 Участвовать во всех встречах согласно расписанию Турнира, размещенного ГСК на веб-сайте: [Toornament.com](http://Toornament.com).

7.2.2 Проверить настройки параметров игры и индивидуальные настройки управления до начала матча.

7.2.3 Перед игрой связаться с соперником посредством страницы «ВКонтакте» и предложить сыграть игру в Турнире.

7.2.4 Начать матч в течение 10 минут после присланного приглашения другим участником, согласно расписанию Турнира.

При невыполнении данного подпункта Главный судья вправе поставить одному из участников или обоим участникам техническое поражение.

7.2.5 Вести трансляцию на своем Twitch-канале.

7.2.6 Сообщить Главному судье о замеченных неточностях в настройках и нажать паузу, сделав скриншот (фотография).

При выявлении случаев игры с иными настройками участники получают устное предупреждение и переигровку матча.

7.2.7 Делать скриншоты (фотографии) всех своих побед, поражений, нарушений оппонента.

Скриншоты (фотографии) должны сохраняться до окончания Турнира и быть направлены Главному судье по окончании матча. Отсутствие скриншота (фотографии) у участника приравнивается к техническому поражению в спорных ситуациях.

7.3 Участнику РАЗРЕШЕНО:

7.3.1 Использовать арендных игроков.

7.3.2 Использовать только 4 паузы за матч: 3 паузы в основное время и еще 1 паузу в дополнительное время.

7.3.3 Играть на своем джойстике Dualshock 4 и иметь кабель питания micro-usb не короче одного метра.

7.3.4 Подключить свои наушники к джойстику и слушать звуки из игры.

7.3.5 При необходимости общаться в игре используя внутриигровые способы общения.

7.4 Участнику ЗАПРЕЩЕНО:

7.4.1 Использовать усиление игрока.

7.4.2 Приостанавливать матч более чем на 5 минут между играми (в серии до двух побед) без согласования с Главным судьей.

7.4.3 Пропускать повторы голов во время онлайн трансляции матча.

7.4.4 Отменять встречи или менять их местами без согласования с Главным судьей.

7.5 В случае ничейного результата в основное время для определения победителя играется новый матч, который продлится до первого забитого золотого гола.

#### 7.6 НАСТРОЙКИ:

7.6.1 Длительность тайма: 6 минут.

7.6.2 Уровень сложности: легендарный.

7.6.3 Скорость игры: нормальная.

7.6.4 Помощь в силе пассивов: по желанию.

7.6.5 Игра рукой: выключено.

7.6.6 Травмы: выключено.

7.6.7 Погода: вечер-ясно.

7.6.8 Стадион: FIWC.

7.6.9 Защита: тактическая.

7.6.10 Своя тактика: разрешено.

7.6.11 Расстановки и состав: можно менять.

7.6.12 Задачи игрокам: можно менять.

7.6.13 Камера: ТВ Трансляция (Высота 20 - зум 0).

7.6.14 Радар: по обоюдному желанию, можно и отключить.

7.6.15 Угловые и стандарты: любые.

7.6.16 Судья: случайный.

7.6.17 Тренер: выключен.

7.7 Организаторы оставляют за собой право изменять или дополнять игровые настройки во время Турнира, сохраняя при этом спортивную составляющую и принципы «честной игры» и справедливости.

## 8. ИНТЕРНЕТ СОЕДИНЕНИЕ

8.1 Главный судья вправе запросить скорость интернет-соединения. Если она окажется меньше 10 мбит/с, то он обязан снять участника с Турнира.

8.2 Тип NAT: Тип 2.

8.3 Обязательно использовать LAN подключение консоли к интернету.

8.4 В случае, если матч прервался по техническим причинам (не по вине участника), то необходимо доиграть оставшееся время. Команды должны остаться в тех же составах. Если были произведены замены, их необходимо повторить. Время на доигровку определяется следующим образом: 90 минут плюс 5 минут минус сыгранное время на момент разрыва. Мячом владеет участник, находившийся с мячом в момент разрыва. После завершения времени доигровки, участники обязаны нажать на паузу, Главный судья контролирует выход из матча и результат. Мячи, которые забиты вне времени доигровки, не засчитываются.

8.5 Если матч прервался по техническим причинам, то продолжить игру участники могут только по обоюдному согласию и согласию Главного судьи.

## 9. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

9.1 ГСК может вынести следующие санкции:

- Устное предупреждение.
- Техническое поражение в матче.

9.2 Только Главный судья может вынести следующую санкцию – дисквалификацию с турнира.

9.3 Нарушения, за которые выносятся предупреждение:

9.3.1 Остановка игры, если мяч в игре и находится у соперника. Остановка игры не считается нарушением, если игра была остановлена из-за технических ошибок и других причин, не связанных с участниками.

9.3.2 Остановка игры с помощью кнопки «PS» на геймпаде или любых других способов остановки игры, которые имеют прямое влияние на ход игры, вне зависимости от хода матча.

9.3.3 Несвоевременное внесение итогов матча. Участник обязан по завершению матча в течение 5 (пяти) минут сообщить счет Главному судье для внесения результата в турнирную таблицу.

9.3.4 Затягивание времени в конце матча, нахождение на своей половине поля с мячом, без попыток идти в атаку, перепасовка между защитниками и/или вратарем и переходов на половину поля соперника в течение 5 (пяти) игровых минут.

9.4 Нарушения, за которые выносятся техническое поражение в матче:

9.4.1 Трехкратное нарушение правил, описанных в пункте 9.3 в одном матче.

9.4.2 Выход из матча в случае непредвиденной ситуации (отключение света, отключение сети интернет и т.д.).

9.4.3 Явка на матч позднее, чем за 5 (пяти) минут до установленного времени, указанного в расписании матчей Главным судьей.

9.5 Нарушения, за которые игрок получает +1 гол в свои ворота:

9.5.1 Повторное нарушение пункта 9.3.2 в течение Турнира.

9.5.2 Повторное нарушение пункта 9.3.4 в течение Турнира.

9.6 Нарушение, за которое участник получает дисквалификацию (удаление) с Турнира: трехкратное нарушение пункта 9.3.2 в течение одного матча.

## 10. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

10.1 Протесты направляются в письменной форме в ГСК (**andrewmyzin@gmail.com**) не позднее 10 минут после окончания матча и рассматриваются в минимально возможный срок.

10.2 Решения ГСК по любой ситуации, включая не описанные в настоящем положении, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

10.3 Все спорные вопросы, выходящие за рамки настоящего положения, решаются по усмотрению ГСК. Все спорные ситуации, которые не рассмотрены в положении, ввиду невозможности учета всех ситуаций с большим количеством различных факторов, ГСК вправе разрешить самостоятельно.

10.4 Решения ГСК оформляются в письменном виде в течение 12 часов и направляются участникам (заявителям) и организаторам Турнира.

## 11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЕРОВ, НАГРАЖДЕНИЕ

11.1 Победителем Турнира является участник, выигравший наибольшее количество матчей.

11.2 Призерами Турнира являются участники, занявшие 2-ое и 3-е место согласно итоговой таблице побед в ходе проведенных матчей.

11.3 По требованию ГСК победитель и призеры обязаны предоставить копию первой страницы зачетной книжки студента учреждения высшего образования Республики Беларусь или справку, заверенную печатью, о том, что они являются студентами указанных во время регистрации учреждений высшего образования Республики Беларусь.

11.4 Информация об итогах, месте и порядке проведения награждения будет размещена 21 сентября на веб-сайтах: <http://www.sportbass.by> и <https://cybersport.by>.

11.5 Победители и призеры (1, 2 и 3 места) награждаются кубками, дипломами и ценными призами БАСС. Приобретение наградной атрибутики осуществляется за счет собственных средств БАСС.

## КОНТАКТНЫЕ ЛИЦА

Мызин Андрей Алексеевич e-mail: [andrewmyzin@gmail.com](mailto:andrewmyzin@gmail.com);  
тел. +375-33-630-57-39.

Войтович Наталья Сергеевна (специалист Администрации БАСС)  
e-mail: [8.11.bass@gmail.com](mailto:8.11.bass@gmail.com); тел. +375 29 649 00 68.